



ДИСЦИПЛИНА «Web-дизайн»

Куратор: ITECH

Необходимо спроектировать последовательность экранов для авторизации/регистрации и главной страницы приложения для автомастерской.

Требования к процессу авторизации/регистрации

При входе пользователь может:

1. Авторизоваться в приложение, если у него уже есть учетная запись. Поля для авторизации включают логин (например, электронную почту или телефон) и пароль.
2. Зарегистрироваться, если учетной записи нет. Для регистрации необходимо указать имя, город обслуживания, контактный телефон, электронную почту и придумать пароль.
3. Восстановить пароль. Восстановление пароля возможно через телефон или электронную почту. После ввода номера телефона или адреса электронной почты на устройство пользователя придет письмо с новым паролем.

Требования к главной странице

На главной странице должны быть отображены:

1. Персональные данные пользователя.

2. Возможность заказать звонок или связаться с поддержкой.
3. Список автомобилей пользователя.
4. Опции для добавления и удаления автомобиля (кнопка или другой интерактивный элемент).
5. Информация о заявках на обслуживание автомобилей (например, прохождение технического обслуживания, диагностика, малярные работы).
6. Возможность создания новой заявки на обслуживание (кнопка или другой интерактивный элемент).
7. Процессы добавления/удаления автомобиля и создания заявки на обслуживание не рассматриваются.

За визуальную основу использовать UI-кит Material Design 3.0:
<https://www.figma.com/design/R1Fs9NfDXUkzRxiOdazBEW/Material-3-Design-Kit--Community?node-id=11-1833&t=IYXxIQ8VtO7WokRO-1>.

Предложение новых идей и решений приветствуется, но важно соблюдать описанные выше требования. Р.С. Необходимо также предусмотреть отображение ошибок (как системных, так и пользовательских) и показать пользователю способы их устранения.

Результат

Прототип мобильной версии, демонстрирующий последовательность экранов, связанных стрелками, которые показывают путь пользователя от экрана входа до главной страницы. Детальной визуальной проработки не требуется. Ширина экрана — 375px. Поделиться результатом нужно с помощью ссылки на макет Figma с открытым доступом или с помощью ссылки на изображение (png, jpg, pdf).

Критерии оценивания

1. Соответствие макета заданию.



2. Чистота реализации (выстраивание элементов по сетке, использование стилей текста, цвета, корректное выравнивание элементов, корректное название слоев).
3. Использование стилей, переменных, компонентов, автолейаутов.
4. Проработка деталей и сценариев.
5. Предложение новых идей/улучшений.