



## Дисциплина «Мобильная разработка кроссплатформенных приложений для ОС Аврора на Flutter»

Куратор: [Открытая мобильная платформа](#)

Участнику отборочного этапа олимпиады необходимо написать мобильное приложение «Дневник питания». Это задание позволит участникам олимпиады продемонстрировать свои навыки в разработке функционального мобильного приложения для учета питания и составления персонального меню в короткие сроки.

### Задание

1. Разработать мобильное приложение для ведения дневника питания и составления персонального меню на каждый день

**Подсказка:** по типу приложения TODO лист, менеджер списков сущностей

- Приложение должно содержать экран расписания питания на одну, обезличенную неделю. Расписание не привязано к конкретному календарю. На экране должны быть выделены карточки дня (далее КД). Между ними должно быть удобно перемещаться. Каждый день расписания содержит карточки приема пищи (далее КПП), подробно или схематично;
  - КД разбита на несколько КПП пищи, от 3-х до 9-ти КПП на одну КД;
  - В каждый КПП можно указать количество блюд от 1 до 20 (далее БЮ);



- Каждый КПП имеет свое название, не уникальное, названия могут повторяться. КПП может иметь свою иконку или фото;
  - Каждый КД имеет свое название, не уникальное, названия могут повторяться. Дополнительно КД имеет свой день недели:  
ПН – ВТ – СР – ЧТ – ПТ – СБ – ВС;
  - Экран создание БЮ из простых компонент (например, рис, картофель, мясо). Указывается компонент, его вес в граммах, и возможность загрузить картинку с телефона в виде иконки;
  - Экран добавления, просмотра и редактирования простого компонента (рис, мясо, название) указывается:
    - калорийность на 100 г
    - белков на 100 г
    - жиров на 100 г
    - углеводов на 100 г
  - Приложение должно иметь возможность создавать и редактировать БЮ, КПП и КД.
- 2.** Приложение должно быть разработано без использования бэкэнда, хранить все данные локально в sqlite3.
  - 3.** Возможность ввода информации о потребляемых продуктах и блюдах в течение дня.
  - 4.** Возможность фотографировать прием пищи и указать вручную из чего состоит блюдо, тем самым создается одно БЮ.



5. БЮ должно содержать функцию подсчета калорий на основе введенной информации для него самого.

## **Что хотим получить на проверку**

Ссылку на проект в Git (GltVerse, GitFlic, Hub.Mos и т.п.) с выполненными требованиями к оформлению.

## **Требования по оформлению**

1. Приложение написано по ОС Аврора с учетом ограничений по доступным плагинам;
2. Файл `analytics_options.yaml` должен состоять из правил с `"include: package:flutter_lints/flutter.yaml"`. Команда `dart analyze` не должна находить ни одного `issue`;
3. Исходный код проекта опубликован как публичный проект в репозитории GIT (GltVerse, GitFlic, Hub.Mos и т.п.);
4. Лицензия — BSD-3 Clause, файл лицензии приложен к проекту;
5. Список авторов собран в файле `AUTHORS.md`;
6. В проекте есть `README.md` файл с описанием функциональности и организации проекта.

## **Критерии оценки**

1. Функциональность приложения: возможность ввода данных на 7 дней, заполнения списка КПП на день, заполнения списка БЮ в КПП. Количество действий минимально, пользователь тратит меньше времени на заполнение данных;



- 2.** Пользовательский интерфейс: удобство пользования, красивое и понятное визуальное отображение, интуитивно понятный дизайн, не перегруженность анимации;
- 3.** Техническая реализация: эффективное использование ресурсов устройства, отсутствие ошибок и неполадок в работе приложения;
- 4.** Сохранение данных пользователя.
- 5.** Плагины и модули совместимы с ОС Аврора, проходят валидацию на ОС Аврора;
- 6.** Приложение собирается и запускается на мобильном устройстве с ОС Аврора или эмуляторе с ОС Аврора;
- 7.** Приложение не содержит запрещенного и оскорбляющего контента.