



Дисциплина «Автоматизация тестирования (Java)»

Куратор: [SimbirSoft](#)

Друзья, привет! Представьте на одну минуту, что вы работаете в крупной IT-компании. Ваш тимлид дал следующую задачу: протестировать функционал игры «Крестики-нолики» в режиме «играть с другом». Напишите несколько тестовых кейсов для проверки работы игры в текстовом файле и автоматизируйте их с помощью фреймворка Selenium. Готовое решение упакуйте в zip архив.

Технические требования

1. Java 11 и выше, Selenium, Maven/Gradle, Junit/TestNG.
2. Браузеры: Chrome/Firefox
3. CI/CD: GitHub CI, GitLab CI, Jenkins

Что требуется сделать

1. Зайдите на главную страницу Google и вбейте в поисковике «крестики нолики» (или перейдите по ссылке <https://g.co/kgs/NKFefHW>)
2. Перед вами в поиске должна появиться игра крестики-нолики
3. В левом верхнем углу окошка с игрой выберите «играть с другом»
4. Попробуйте разыграть разные сценарии хода игры, играя одновременно и за себя, и за друга



5. Проанализируйте основные сценарии проверки игры и напишите на них автотесты.

Требования к реализации

1. Тестовые сценарии должны быть описаны в текстовом файле (README)
2. Тесты автоматизированы с помощью Selenium

Дополнительные требования

1. Настроен параллельный запуск тестов.
2. Настроена сборка отчетов Allure.
3. Реализовано добавление скриншота экрана к отчету при падении теста.
4. Настроен прогон тестов в CI/CD (приложить скриншоты настроек и выполненной job'ы к архиву).

Отправка задания

1. Разместите Ваш проект на одной из платформ Github, Bitbucket, GitVerse
2. Отправьте ссылку на проект через личный кабинет для проверки