



Волга-IT'20

Цифровая олимпиада «Волга-IT'20»

Дисциплина «Интернет-программирование (PHP)»
Задание финального этапа

Задание 1. Упрощенная CMS

Web приложение с личным кабинетом.

Исходные данные:

Нужно разработать веб-приложение в котором можно совершить покупки (без платёжной системы), просматривать данные о покупках:

- № заказа;
- сумма в рублях;
- дата покупки;
- статус заказа (меняется в администратором);
- адрес доставки;
- состояние счёта в личном кабинете

Доступные технологии:

- Backend: Чистый PHP или любой фреймворк;
- Frontend: React, Vue.js, JQuery;
- CSS: Material UI, Twitter Bootstrap, Tailwind CSS и в целом любой CSS фреймворк или библиотека компонентов.

Базовая задача (обязательные требования):

Общие требования:

- исходные данные должно быть обязательно получены с сервера;

- приложение должно быть выложено на <https://github.com>;
- в корне репозитория должен присутствовать файл `readme.md` с описанием архитектуры и инструкциями по запуску приложения;
- для тестирования работы приложения должно быть создано несколько учетных записей, информация о них должна присутствовать в `readme.md` файле;

Что обязательно должно быть реализовано:

- регистрация \ авторизация;
- два уровня доступа, если не пользователь не авторизован, то ему видна только страница авторизации или регистрации. После авторизации ему должны быть доступны: витрина со списком товаров для покупки и личный кабинет;
- текущий баланс пользователя (при регистрации будет даваться определённая сумма, например 2000р);
- список заказов пользователя, представленный в табличном виде, с возможностью сортировки списка, фильтрации (по статусам, дате, сумме и тд, минимум по 3м полям), поиска по этим же полям;
- страница конкретного заказа со всей информацией по нему (№, комментарий, дата платежа, статус, сумма и тд);
- создание нового заказа, через витрину (должна учитываться сумма, которая осталась у покупателя);
- простая админка для подтверждения \ отмены заказа (можно использовать Laravel Nova, Voyager, Backpack и другие готовые решения);

Максимальное количество баллов: 100

Дополнительные задачи:

- При разработке соблюдать принципы SOLID;
Максимальное количество баллов: 50
- Фронтэнд - SPA;
Максимальное количество баллов: 50
- Сделать адаптивный дизайн.
Максимальное количество баллов: 50

Максимальное количество баллов за задание: 250

Задание 2. Сервис доставки почтовых отправлений.

Исходные данные:

Реализовать веб-сервис для управления почтовыми отправлениями, с REST API для расчета стоимости и оформления доставки.

Доступные технологии:

- Backend: Чистый PHP или любой фреймворк;
- Frontend: React, Vue.js, JQuery;
- CSS: Material UI, Twitter Bootstrap, Tailwind CSS и в целом любой CSS фреймворк или библиотека компонентов.

Базовая задача (обязательные требования):

Общие требования:

- приложение должно быть выложено на <https://github.com>;
- в корне репозитория должен присутствовать файл `readme.md` с описанием архитектуры и инструкциями по запуску приложения;
- для тестирования работы приложения должно быть создано несколько учетных записей, информация о них должна присутствовать в `readme.md` файле;

Что обязательно должны быть реализовано:

1. Регистрация:

- а. Страница регистрации должна содержать следующие поля:
 - i. Фамилия
 - ii. Имя
 - iii. Email
 - iv. Пароль
- б. Регистрация должна соблюдать следующие правила валидации:
 - i. Email не должен повторяться (т.е. нельзя зарегистрироваться два раза с одним и тем же паролем)
 - ii. Пароль должен состоять из более 6 символов (минимум одну букву и цифру)
- в. При успешной регистрации пользователю уходит приветственное письмо (текст и дизайн на свое усмотрение)
- д. Можно зарегистрироваться только клиентом, чтобы стать администратором, надо включить соответствующий флаг в БД.

2. Авторизация:

- а. Страница авторизации состоит из двух полей:

- i. email
 - ii. пароль
 - b. Должна быть возможность восстановить забытый пароль (ссылка/кнопка):
 - i. поле email и кнопка Восстановить
 - ii. при нажатии на кнопку, если пользователь с таким Email существует, то ему уходит письмо, с ссылкой на страницу создания нового пароля (страница с полем Пароль и Повторить пароль). Пароли должны совпадать и валидироваться как при регистрации.
 - iii. После смены пароля, необходимо попросить клиента авторизоваться с новым паролем.
 - c. В случае успешной авторизации пользователь попадает в личный кабинет.
- 3. Личный кабинет:
 - a. Главная страница личного кабинета - список отправлений (стандартная таблица)
 - i. список должен поддерживать постраничную навигацию (по 15 отправлений на странице)
 - 1. В списке должен отображаться:
 - a. трек-код
 - b. дата создания
 - c. статус
 - d. город отправления
 - e. город назначения
 - f. стоимость доставки
 - ii. поиск по трекинг коду, статусу, городу назначению и города отправления
 - iii. кликнув на отправление можно перейти на детальную информацию отправления
 - b. Страница детальной информации отправления
 - i. Содержит таблицу с историей смены статусов
 - ii. Содержит информацию об отправлении (куда, откуда, вес)
 - c. Страница профиля
 - i. Содержит информацию о пользователе с возможностью ее редактирования (Имя, Фамилия, email)
 - ii. Есть возможность сменить пароль
 - 1. надо ввести старый пароль и новый пароль

2. пароль должен валидироваться также, как при регистрации
 - iii. Есть возможность установить флаг получения писем об изменении статуса (если флаг включен, то после смены статуса клиенту приходит письмо с этой информацией)
 - iv. Есть возможность сгенерировать API ключ.
 1. Ключ должен формироваться функцией md5()
 2. В функцию может поступать информация на ваше усмотрение (например Email + случайное число).
4. Личный кабинет администратора
- a. Главная страница личного кабинета - список клиентов (стандартная таблица)
 - i. список должен поддерживать постраничную навигацию (по 15 пользователей на странице)
 1. В списке должен отображаться:
 - a. Фамилия Имя
 - b. email
 - c. количество отправок
 - d. сумма стоимости всех отправок
 - ii. поиск по Имени/Фамилии, по email
 - iii. можно отсортировать по сумме стоимости всех отправок (от большего к меньшему и наоборот)
 - iv. кликнув на пользователя должен открыться список отправок клиента (страница 4.b с фильтром по пользователю)
 - b. Страница всех отправок (стандартная таблица)
 - i. список должен поддерживать постраничную навигацию (по 15 отправок на странице)
 1. В списке должен отображаться:
 - a. имя/фамилия клиента
 - b. трек-код
 - c. дата создания
 - d. статус
 - e. город отправления
 - f. город назначения
 - g. стоимость доставки
 - ii. Поиск по трекингу коду, статусу, городу отправления, городу назначения

- iii. можно отсортировать по сумме стоимости отправления (от большего к меньшему и наоборот)
- iv. У отправления можно сменить статус (Selectbox с вариантами статусов)
 - 1. Варианты статусов:
 - a. ожидает отправки
 - b. отправлен
 - c. доставлен
 - d. выдан получателю
 - 2. При смене статуса уходит письмо (если пользователь включил соответствующий флаг) (см 3.с.iii)

5. Главная страница

- a. Поле поиска по трекинг коду
 - i. Если отправление найдено, то открыть страницу с таблицей с историей смены статусов (без детальной информации об отправлении).
- b. Ссылка на регистрацию
- c. Ссылка на авторизацию

6. REST API:

- a. Доступ к REST API должен быть ограничен наличием клиентского API ключа. Без валидного API ключа все запросы должны отклоняться.
- b. Расчет стоимости доставки (стоимость доставки зависит от веса посылки)
 - i. Отправка POST запроса в JSON формате, следующего содержания:

```
{ "city_from": "", "country_from": "", "city_to": "", "country_to": "", "weight": "" }
```
 - ii. Ответ должен включать в себя: данные, которые он принял и стоимость доставки:

```
{ "info": { "city_from": "", "country_from": "", "city_to": "", "country_to": "", "weight": "" }, "price": "" }
```
- c. Формирование отправления - после выполнения данного запроса, создается отправление (которое потом будет отображаться в списках отправок)
 - i. Отправка POST запроса в JSON формате, следующего содержания:

```
1 { "address_from": "", "city_from": "", "country_from": "", "address_to": "", "city_to": "", "country_to": "", "weight": "" }
```

Ответ должен включать в себя, данные которые он принял, стоимость доставки, и трек-код

```
1 { "info": {"address_from": "", "city_from": "", "country_from": "", "address_to": "", "city_to": "", "country_to": "", "weight": ""}, "tracking_code": "", "price": ""}Address_from, city_from, country_from, address_to, city_to, country_to, weight, tracking_code, price
```

d. Получить статус отправления

i. Отправка GET запроса с параметром tracking_code

ii. Ответ должен включать в себя данные которые он принял и информацию об отправлении:

```
1 { "tracking_code": "", "info": {"status": "", "address_from": "", "city_from": "", "country_from": "", "address_to": "", "city_to": "", "country_to": "", "weight": ""}}
```

7. Расчет стоимости доставки:

a. Все города и страны, на которые происходит запрос считаются валидными. Нет необходимости проверять реальный ли город, или нет.

b. Если доставка внутри страны, то стоимость доставки рассчитывается по следующей формуле:

i. $S = N(\text{city}) * 10 * We$

1. S - стоимость доставки

2. N(city) - количество букв в названии города

3. We - вес отправления (в граммах)

c. Если доставка будет в другую страну, то формула следующая:

i. $S = (N(\text{country}) + N(\text{city})) * 100 * We$

1. S - стоимость доставки

2. N(country) - количество букв в названии страны

3. N(city) - количество букв в названии города

4. We - вес отправления (в граммах)

Максимальное количество баллов: 100

Дополнительные задачи:

- Строгое следование PSR;

Максимальное количество баллов: 50

- Сделать возможность определения стоимости доставки в зависимости от габаритов

- Запрос на расчет доставки и создание отправления должен включать в себя габариты (высоту, ширину, длину): {"height": "", "width": "", "length": ""}
- Формула: $S = N(\text{city}) * 10 * We * (H * W * L)$
 - H - высота (в мм),
 - W - ширина (в мм),
 - L - длина (в мм)

Максимальное количество баллов: 50

- Реализовать отправку WebHook'ов:
 - При формировании API ключа необходимо запрашивать URL для WebHook'ов.
 - При изменении статуса необходимо отправить WebHook с данными отправления (трек-код, статус отправления, данные отправления)

Максимальное количество баллов: 50

Максимальное количество баллов за задание: 250