



Поволжская открытая олимпиада по информационным технологиям «Волга-IT'19»

Номинация «Вёрстка»

Общие положения

1. Финальный этап состоит из 10 заданий;
2. Каждое задание должно быть выполнено в отдельной папке (название папки соответствует порядковому номеру задания), внутри должен находиться файл index.html и все необходимые для его корректной работы файлы;
3. К заданию прилагается макет в формате xd;
4. К некоторым заданиям прилагаются видеоролики для демонстрации анимации;
5. Допускается использование систем сборки (webpack, gulp, grunt), а также препроцессоров CSS, HTML и транспилаторов JS, в этом случае необходимо предоставить все исходные файлы, а также инструкцию по запуску сборщика;
6. При выполнении заданий приветствуется полное соответствие верстки макету (Pixel Perfect);
7. При выполнении заданий приветствуется соответствие анимаций предоставленным видеороликам;
8. Верстка должна соответствовать стандартам HTML5;
9. Приветствуется использование какой-либо методологии для веб-разработки (например, БЭМ);
10. Каждому заданию прилагается набор браузеров, в которых необходимо проверить корректность работы;
11. Допускается подключение любых библиотек, скриптов, фреймворков, но за использование стандартных/своих решений будут начислены дополнительные баллы;
12. Во всех заданиях используется шрифт Montserrat. Вы можете его подключить из Google Fonts - <https://fonts.google.com/specimen/Montserrat>

1 задание. Подчеркивание текста.

Условие задания: необходимо реализовать hover-состояние для текста, согласно макету. На макете изображено три состояния: до наведения мыши, во время анимации и состояние, когда анимация завершена. Выполненная работа должна соответствовать следующим требованиям:

- анимация корректно обрабатывает с любым количеством строк;
- каждая строка имеет отступы в начале и конце, подчеркивание не должно начинаться с первых букв.

Корректная работа в браузерах: Mozilla Firefox, Google Chrome.

2 задание. Подчеркивание текста поверх имеющегося.

Условие задания: необходимо реализовать hover-состояние для текста, согласно макету. В отличие от первого задания, текст уже имеет подчеркивание. На макете изображено три состояния: до наведения мыши, во время анимации и состояние, когда анимация завершена. Выполненная работа должна соответствовать следующим требованиям:

- анимация корректно обрабатывает с любым количеством строк;
- каждая строка имеет отступы в начале и конце, подчеркивание не должно начинаться с первых букв.

Корректная работа в браузерах: Mozilla Firefox, Google Chrome.

3 задание. Нарисовать шахматную доску.

Условие задания: необходимо сверстать компонент шахматной доски согласно макету. Компонент должен соответствовать следующим требованиям:

- контейнер с компонентом имеет 100% ширину, высота рассчитывается в пропорции 1:1 к ширине;
- при выполнении задания запрещено использовать изображения (в svg, base64 форматах - в том числе).

Корректная работа в браузерах: Mozilla Firefox, Google Chrome, Edge, IE11.

4 задание. Реализовать слайдер.

Условие задания: необходимо реализовать компонент слайдера согласно макету. Компонент должен соответствовать следующим требованиям:

- блок с изображением ограничен по высоте, картинки вписываются пропорционально;
- кнопки переключения имеют три состояния: обычное, активное и hover;
- изображения сменяют друг-друга с анимацией (пример анимации вы можете посмотреть на видео, дополнительные изображения находятся в макете, в скрытых слоях);
- компонент должен работать с любым количеством изображений;
- дополнительные баллы начисляются, если компонент выполнен без использования JS.

Корректная работа в браузерах: Mozilla Firefox, Google Chrome, Edge, IE11.

5 задание. Заполнение по кругу.

Условие задания: необходимо реализовать компонент прелоадера согласно макету. Компонент должен соответствовать следующим требованиям:

- компоненту можно передать текущее состояние прогресса (например, при помощи класса, data-атрибута, события/метода в JS и т.д.). Способ, как изменить текущий прогресс должен быть описан на странице;
- при изменении состояния прогресса, цифры должны изменяться (от 0% до 100%), окружность заполняться на соответствующий процент.

Корректная работа в браузерах: Mozilla Firefox, Google Chrome, Edge, IE11.

6 задание. Реализовать Bubble.

Условие задания: необходимо реализовать компонент Bubble'a согласно макету. Задняя фигура компонента плавно перетекает из одного состояния в другое (пример анимации вы можете посмотреть на видео). Компонент должен соответствовать следующим требованиям:

- блок с изображением ограничен по высоте, картинка вписывается пропорционально;
- состояния для фигур вы можете найти в макете, в скрытых слоях.

Корректная работа в браузерах: Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, Edge, IE11.

7 задание. Оценка звездочкой.

Условие задания: необходимо реализовать компонент рейтинга согласно макету. Компонент должен соответствовать следующим требованиям:

- звездочки имеют три состояния: обычное, активное и hover;
- при наведении на звездочку, все звездочки до нее (включительно) приобретают состояние hover;
- при нажатии на звездочку, все звездочки до нее (включительно) приобретают активное состояние, это состояние не пропадает при уходе курсора;
- дополнительные баллы начисляются, если компонент выполнен без использования JS.

Корректная работа в браузерах: Mozilla Firefox, Google Chrome, Edge, IE11.

8 задание. Сверстать карточку.

Условие задания: необходимо сверстать компонент карточки согласно макету. На макете изображена карточка и ее адаптив. В зависимости от наличия/отсутствия заголовка, карточка по разному адаптируются. Компонент должен соответствовать следующим требованиям:

- в рамках задания должен быть реализован компонент с одним адаптивом;
- точку перехода вы можете выбрать сами (рекомендуется: 1000px);
- в десктопном варианте, блок с заголовком и описанием центрируется по вертикали относительно изображения;
- компонент должен работать с любым количеством символов в заголовке и описании;
- при отсутствии (удалении) элемента заголовка из DOM, адаптив имеет другой вид.

Корректная работа в браузерах: Mozilla Firefox, Google Chrome, Edge, IE11.

9 задание. Сверстать карточку.

Условие задания: необходимо сверстать компонент карточки согласно макету. На макете изображена карточка и ее адаптив. Компонент должен соответствовать следующим требованиям:

- в рамках задания должен быть реализован компонент с одним адаптивом;
- точку перехода вы можете выбрать сами (рекомендуется: 1000px);
- в десктопном варианте, блок с заголовком и описанием центрируется по вертикали относительно изображения;
- компонент должен работать с любым количеством символов в заголовке и описании.

Корректная работа в браузерах: Mozilla Firefox, Google Chrome, Edge, IE11.

10 задание. Сделать анимацию.

Условие задания: необходимо сверстать компонент формы согласно макету. При нажатии на кнопку, снизу появляется оповещение (пример анимации вы можете посмотреть на видео).

Компонент должен соответствовать следующим требованиям:

- оповещение может иметь любое количество текста;
- при повторном нажатии на кнопку, оповещение уходит вверх и появляется снова;
- в рамках задания, необходимо реализовать компонент выпадающего списка, все текстовые поля должны соответствовать макету;
- тень формы должна реагировать в соответствии с ее высотой.

Корректная работа в браузерах: Mozilla Firefox, Google Chrome, Edge, IE11.