



# Волга-IT'20

Цифровая олимпиада «Волга-IT'20»

## Дисциплина «Системное программирование (C++)» Задание финального этапа

### Имеется:

Кривая с данными, считанными во время бурения. Данные считываются по всей длине траектории бура с определенными интервалами по времени. Данные предоставляются в виде JSON файла в формате:

```
[  
  {  
    md: 132.121212,  
    data: 10.857  
  },  
  {  
    md: 132.5483,  
    data: 5.123  
  },  
  ...  
]
```

md - текущая длина пробуренной скважины, не может быть отрицательной, равномерно увеличивается

data - величина некоего показателя, считанного для текущей точки на траектории скважины (по условию задачи не может быть отрицательной)

### Необходимо:

Нарисовать представленную кривую вдоль траектории. Для этого необходимо методом интерполяции найти точку на траектории, соответствующую  $md$  точки кривой данных и взять точку на нормали к этой точке с длиной отрезка, соответствующей значению  $data$  для этой точки.

#### **Дополнительно:**

Сделать заливку от кривой данных до кривой траектории линейным градиентом в интервале  $data [0, \max]$ , где  $\max$  - максимальное значение кривой на всей длине. 0% соответствует цвету  $rgb(255, 0, 0)$ , а 100% соответствует цвету  $rgb(0,0,255)$  (50% соответствует цвету  $rgb(127, 0, 127)$ )

#### **Пример визуализации:**



#### **Подсказки по коду**

В рамках первого тура необходимо было построить траекторию с

использованием метода минимальной кривизны dogleg. Одна из возможных реализаций вычисления dogleg:

```
double calcDogLeg(double prevInclinationRad, double inclinationRad,
double prevAzimutRad, double azimutRad)
{
    const auto u1 = utils::makeUnitVectorBySurveyAngles(prevAzimutRad,
prevInclinationRad); const auto u2 =
utils::makeUnitVectorBySurveyAngles(azimutRad, inclinationRad);

    const double cosValue = dot(u1, u2);
    const double angleBetweenVectorsRad = std::acos(clamp(-1.0, 1.0,
cosValue));
    return angleBetweenVectorsRad;
}
```

Одна из возможных реализаций вычисления смещения deltaX, deltaY, deltaTvd соседних точек траектории (для простоты граничные случаи не учитываются):

```
ReconstructedSurveyStationPosition
reconstructSurveyStationPosition(double deltaMeasureDepth,
double azimuth1Rad, double inclination1Rad, double azimuth2Rad,
double inclination2Rad, double dogLegRad)
{
    /**
    * Coordinates of the tangent *unit* vector at the first point.
    */
    const double x1 = std::sin(azimuth1Rad) * std::sin(inclination1Rad);
    const double y1 = std::cos(azimuth1Rad) * std::sin(inclination1Rad);
    const double z1 = std::cos(inclination1Rad);

    /**
    * Coordinates of the tangent *unit* vector at the second point.
    */
    const double x2 = std::sin(azimuth2Rad) * std::sin(inclination2Rad);
    const double y2 = std::cos(azimuth2Rad) * std::sin(inclination2Rad);
    const double z2 = std::cos(inclination2Rad);

    const double k = 0.5 * deltaMeasureDepth * std::tan(0.5 * dogLegRad) / (0.5 *
dogLegRad);

    ReconstructedSurveyStationPosition result;
```

```
result.deltaEastWest = k * (x1 + x2);  
result.deltaNorthSouth = k * (y1 + y2);  
result.deltaTrueVerticalDepth = k * (z1 + z2);  
  
return result;  
}
```